

ESQUEMA DEL PLAN DE REPROGRAMACIÓN DE HORAS LECTIVAS

I. DATOS DE LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA:

1.1. Nombre del IES:	I.E.S.T.P. "MANUEL NUÑEZ BUTRON" - JULIACA
1.2. Código Modular:	0481226
1.3. Programa de Estudios:	DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN
1.4. Fecha de inicio del periodo académico:	14 DE SEPTIEMBRE DEL 2020
1.5. Fecha de cierre del periodo académico:	15 DE ENERO DEL 2021

II. OBJETIVOS:

II.1. Objetivo general:	Proponer la reprogramación de horas lectivas
II.2. Objetivos específicos:	Determinar la proporción de horas lectivas sincrónicas a desarrollar en las unidades didácticas en función a la R.V.M. N° 157-2020-minedu. Determinar la proporción de horas lectivas asincrónicas a desarrollar en las unidades didácticas en función a la R.V.M. N° 157-2020-minedu

III. REPROGRAMACIÓN DEL MÓDULO:

MÓD.	DESCRIPCIÓN COMPETENCIA	UNIDAD DIDÁCTICA	TIPO DESARROLLO		Periodo Académico (créditos y horas)												Horas no presenciales		Horas Presenc.	Total Horas UD	Total Horas Módulo			
					I (c)	I (h)	II (c)	II (h)	III (c)	III (h)	IV (c)	IV (h)	V (c)	V (h)	VI (c)	VI (h)	Asincrónica	Sincrónica						
					NPr	Pr	I	I	II	II	III	III	IV	IV	V	V	VI	VI						
Módulo 1	Competencias técnicas (Unidad de competencia)	Desarrollar la construcción de programas de los sistemas de información, de acuerdo al diseño funcional, estándares internacionales de TI, buenas prácticas de programación y políticas de seguridad de la organización	Algoritmos de programación	X		3	80											40	40	0	80	1584		
			Introducción al desarrollo de sistemas de información	X		2	48												24	24	0		48	
			Análisis y Diseño de Sistemas	X		3	64												32	32	0		64	
			Taller de programación I	X		3	80												40	40	0		80	
			Arquitectura en Entornos Web	X		2	48												24	24	0		48	
			Base de Datos I	X		3	64												32	32	0		64	
			Análisis y diseño de sistemas II.	X				3	64											32	32		0	64
			Taller de programación II	X				4	96											48	48		0	96
			Servicios web	X				1	32											16	16		0	32
			Desarrollo de Aplicaciones Web I	X				1	32											16	16		0	32
			Aplicaciones Móviles I	X				2	48											24	24		0	48
			Estructura de Datos	X				2	48											24	24		0	48
			Base de datos II	X				3	64											32	32		0	64
			Seguridad Informática	X						2	32									16	16		0	32
			Taller de programación III	X						4	96									48	48		0	96
Ingeniería de Software	X						1	32									16	16	0	32				
Desarrollo de Aplicaciones Web II	X						2	48									16	32	0	48				

IV. CRONOGRAMA DE REPROGRAMACIÓN DEL PERIODO ACADÉMICO

MÓD	DESCRIPCION DE LA COMPETENCIA	UNIDAD DIDÁCTICA	DOCENTE	FECHA PROGRAMADA	FECHA REPROGRAMACIÓN		
Módulo 1	Competencias técnicas (Unidad de competencia)	Desarrollar la construcción de programas de los sistemas de información, de acuerdo al diseño funcional, estándares internacionales de TI, buenas prácticas de programación y políticas de seguridad de la organización.	Taller de Programación I	M.C. Dayvis V. Farfan Gavancho		no	
			Base de datos I	Mgtr. Francisco Vidal Gonzales Sánchez		no	
			Introducción al desarrollo de Sistemas de información	Mgtr. Edith Cano Mamani		no	
			Algoritmos de programación	Lic. Whashington Sucasaire Ramos		no	
			Análisis y Diseño de Sistemas I	Mgtr. Romell Apaza Lanza		no	
			Herramientas informáticas I	Lic. Whashington Sucasaire Ramos		no	
			Arquitectura en entornos web	Mgtr. Hernan Huaman Arratia		no	
			Aplicaciones móviles	Mgtr. Francisco V. Gonzales Sánchez		no	
			Base de datos II	Mgtr. Francisco V. Gonzales Sánchez		no	
			Taller de programación II	Mgtr. Hernan Huaman Arratia		no	
			Servicios Web	Richard Asqui Ventura		no	
			Análisis y Diseño de Sistemas II	Mgtr. Romell Apaza Lanza		no	
			Desarrollo de aplicaciones web I	Richard Asqui Ventura		no	
			Estructura de datos	Lic. Whashington Sucasaire Ramos		no	
Seguridad informática	Mgtr. Francisco Vidal Gonzales Sánchez		no				
Taller de programación III	Mgtr. Hernan Huaman Arratia		no				

			Aplicaciones móviles II	Mgtr. Romell Apaza Lanza		no	
			Desarrollo de video juegos	Mgtr. Edith Cano Mamani		no	
			Ingeniería de Software	Mgtr. Edith Cano Mamani		no	
			Base de datos III	M.C. Dayvis V. Farfan Gavancho		no	
			Desarrollo de aplicaciones web II	Richard Asqui Ventura		no	
	Competencias para la empleabilidad			Herramientas informáticas II	Lic. Whashington Sucasaire Ramos		no
				Inglés Técnico I			
	EXPERIENCIAS FORMATIVAS EN SITUACIONES REALES DE TRABAJO (ESRT)						
	Módulo 2	Competencias técnicas (Unidad de competencia)					
Competencias para la empleabilidad							
EXPERIENCIAS FORMATIVAS EN SITUACIONES REALES DE TRABAJO (ESRT)							
Denominación Módulo 3	Competencias técnicas (Unidad de competencia)	Realizar la puesta en producción de los sistemas de información o servicios de TI, de acuerdo a la planificación efectuada.	Calidad de Software	Mgtr. Hernan Huaman Arratia		no	
			Automatización de Pruebas funcionales en Aplicaciones Web	Mgtr. Romell Apaza Lanza		no	
			Verificación, Validación y Pruebas de Software	M.C. Dayvis V. Farfan Gavancho		no	
			Metodología de Pruebas de Software	Mgtr. Edith Cano Mamani		no	
			Testing y Análisis de Software	Mgtr. Edith Cano Mamani		no	
			Liderazgo y Resolución de Conflictos				

	Competencias para la empleabilidad					
EXPERIENCIAS FORMATIVAS EN SITUACIONES REALES DE TRABAJO (ESRT)						
Módulo 4	Competencias técnicas (Unidad de competencia a)	Administrar el diseño funcional de los sistemas de información, de acuerdo a las demandas del negocio que son parte del alcance de la arquitectura de sistemas vigente.	Modelamiento de procesos de negocios y datos.	Mgtr. Hernan Huaman Arratia		no
			Administración de Servicios de TI	M.C. Dayvis V. Farfan Gavancho		no
			Inteligencia de Negocios	M.C. Dayvis V. Farfan Gavancho		no
			Estándares Internacionales de desarrollo de sistemas de Software de un proyecto de software	Mgtr. Romell Apaza Lanza		no
			Ingeniería de requerimientos	Mgtr. Romell Apaza Lanza		no
			Técnicas de documentación de procesos y sistemas	M.C. Dayvis V. Farfan Gavancho		no
			Gestión de Proyectos de software PMBOK	Mgtr. Edith Cano Mamani		no
	Competencias para la empleabilidad		Comercio Electrónico.	Mgtr. Edith Cano Mamani		no
			Proyectos de Investigación e Innovación Tecnológica			
EXPERIENCIAS FORMATIVAS EN SITUACIONES REALES DE TRABAJO (ESRT)						